**2. Escreva um programa que leia um número indeterminado de valores que representam**

**raios de círculos. Para cada valor informado imprimir a área e seu perímetro. O programa será encerrado ao ser fornecido para o raio um valor negativo. Para obter o valor da área do círculo o programa deverá chamar a função AreaCirculo. Para obter o valor do seu perímetro o programa deverá chamar a função Conferenciara.**

#include<stdio.h>

#include<conio.h>

#include<iostream.h>

#include<math.h>

float area(float x){

float c;

c= 3.14\*(pow(x,2));

return (c);

}

float perimetro(float y){

float k;

k=2\*3.14\*y;

return (k);

}

int main (void){

float n, a, p;

cout<<"insira um numero";

cin>>n;

while (n>=0){

a=area(n);

p=perimetro(n);

cout<<"a area sera de "<<a<<" e o perimetro sera de " <<p<<"\n";

system("PAUSE");

}

getch();

}

